

**Monsterschloss-Würfelspiel zu Lektion 5**

Material: 1 Würfel, 1 Figur pro Spieler

- Würfle und laufe mit deiner Figur.
- Wenn du auf ein Feld mit einem Worteintrag kommst, z.B. *der Keller (in)*, sagst du Ludwigs Versteck, z.B. *ii Keller*.
- Wenn das richtig ist, darfst du noch einmal würfeln.
- Das Feld mit dem Stern ☆ bedeutet: Einmal nicht mitspielen.
- Wer zuerst am Ziel ist, gewinnt.



Start Ziel →	der Berg (auf)	der Keller (in)		der Fluss (an)		☆		
die Treppe (unter)						die Terrasse (auf)		
das Fenster (neben)								
die Brücke (unter)							der Garten (in)	
das Schloss (vor)							der Saal (in)	
das Dach (auf)								
							die Küche (in)	
die Bäume (zwischen)								die Pferde (zwischen)
die Berge (zwischen)								der Eingang (über)
☆	der Schrank (auf)		die Tür (hinten)		das Schlafzimmer (in)	☆		

© neue Deutschmobil 2 © Ernst Klett Sprachen GmbH, Stuttgart 2004